



FAQ – Varenwater Isles

Eine West Marches Kampagne des 3TH

Hey, ich stehe schon ewig auf eurer Warteliste, wann kann ich denn endlich mal ...?

Hey, gute Neuigkeiten! Wir haben uns ein paar Gedanken gemacht und werden (solange es die Corona-Auflagen erlauben) ab August eine West Marches-Kampagne im System der 5. Edition von Dungeons and Dragons für alle Interessierten anbieten.

Moment ... ALLE?

Ja, alle. Na gut: Alle, die vollen Impfschutz gegen Corona haben. Ihr wisst schon, Auflagen, Selbst- und Fremdschutz und so weiter.

Na, wenn ihr meint, dass das klappt ... was ist überhaupt eine “West Marches” Kampagne?

Gute Frage. Einfach gesagt: Es gibt eine Welt, in der alle spielen und eine Ortschaft, in der alle starten. Dort gibt es ein paar NPCs (Nicht Spieler Charaktere), Läden etc. Das Abenteuer findet aber draußen statt. Im Dorf und in der Welt findet ihr Informationen, wo es interessante Orte für Abenteurer gibt, die nur darauf warten, von einer Gruppe Abenteurern erkundet zu werden. Ein Abenteuer dauert immer eine Sitzung – ihr startet im Dorf und am Ende seid ihr auch wieder zurück im Dorf.

Okay, klingt ja erstmal ganz gut ... aber nochmal zurück zu dem “alle”. Wie soll das funktionieren, spielen wir alle gleichzeitig?

Nein, ihr (die Spieler) befindet euch in der Verantwortung “Expeditionen” zu organisieren. Also andere Spieler (vier ist eine gute Gruppengröße) aus dem Spielerpool zu finden, die mit euch einen bestimmten Ort erkunden möchten, sowie einen Spielleiter (GM aka Gamemaster), der das Abenteuer leitet.

Wir werden einen Einstiegsabend veranstalten, wo wir euch an verschiedenen Tischen alles vor Ort erzählen und euch die Gelegenheit geben schon einmal ein paar der anderen Spieler kennenzulernen.

Aber wie soll das organisiert werden?

Wir richten einen Bereich in unserem Discord ein, wo ihr euch mit Interessierten kurzschließen könnt. Ein bisschen Hausaufgaben sind aber dabei – zur Koordinierung muss jede Gruppe ein kurzes (!) Protokoll des Erlebten schreiben, damit sich die GMs absprechen können. Dafür reichen aber schon Stichpunkte der wichtigsten Ereignisse.



Also dann bin ich immer mit der gleichen Gruppe am selben Tag unterwegs?

Na ja, wenn ihr euch mögt, wird euch niemand davon abhalten. Letzten Endes seid ihr da aber völlig frei. Wenn der für euch interessanteste Punkt von einer anderen Gruppe besucht wird, die noch einen Platz frei hat, könnt ihr auch da mit. Hoffentlich findet ihr dann auch die Gruppe, die am besten zu eurem Spielstil und Erwartungen passt. Übrigens sind andere Gruppen auch eine gute Gelegenheit vielleicht mal einen anderen Charakter und andere Klasse auszuprobieren ...

Halt, stopp. ANDERER Charakter? Ich habe noch nicht einmal einen und weiß auch nicht wie man einen Charakter erstellt!

Keine Sorge, wir haben erstmal einige Charaktere erstellt, die ihr übernehmen und zu euren eigenen machen könnt. Natürlich könnt ihr dann auch die ganze Zeit mit diesem spielen. Doch irgendwann möchtet ihr das Erstellen eigener Charaktere ja vielleicht auch selber mal versuchen – wir helfen natürlich gerne dabei.

Hm, klingt ja erstmal ganz gut. Aber haben wir denn überhaupt genug GMs dafür?

Gute Frage. Fürs Erste sollten wir das hinbekommen, aber wir haben natürlich auch unsere eigenen Gruppen, in denen wir spielen und nur begrenzte Zeit. Warum fragst du? Möchtest du aushelfen?

Oh, äh ... also erstmal wollte ich eigentlich nur überhaupt ausprobieren, ob DnD was für mich ist ...

Na klar, das ist auch sinnvoll. Aber früher oder später werden sich dann hoffentlich neue Gruppen bilden. Dafür braucht es halt auch GMs. Wenn ihr euch nach euren ersten Sitzungen vorstellen könnt sowas zu machen, freuen wir uns natürlich sehr! Keine Sorge, das ist gar nicht so schwer, wie es aussieht und wir helfen gerade am Anfang gerne mal aus. Und wenn ihr noch unsicher seid, sprecht doch einfach einen von uns an, ob ihr einfach mal Co-GMen (beim GM rechte Hand sein) könnt. Wir beißen nicht :)

Okay, ich denke zumindest mal drüber nach. Aber jetzt freue ich mich vor allem auf meine erste Sitzung in einem der coolsten Hobbys, die es gibt!

Als kleines Schmankerl findet ihr hier schon einmal einen Teaser zur Welt:

[Varenwater Isles - Eine West Marches Kampagne des 3TH](#)